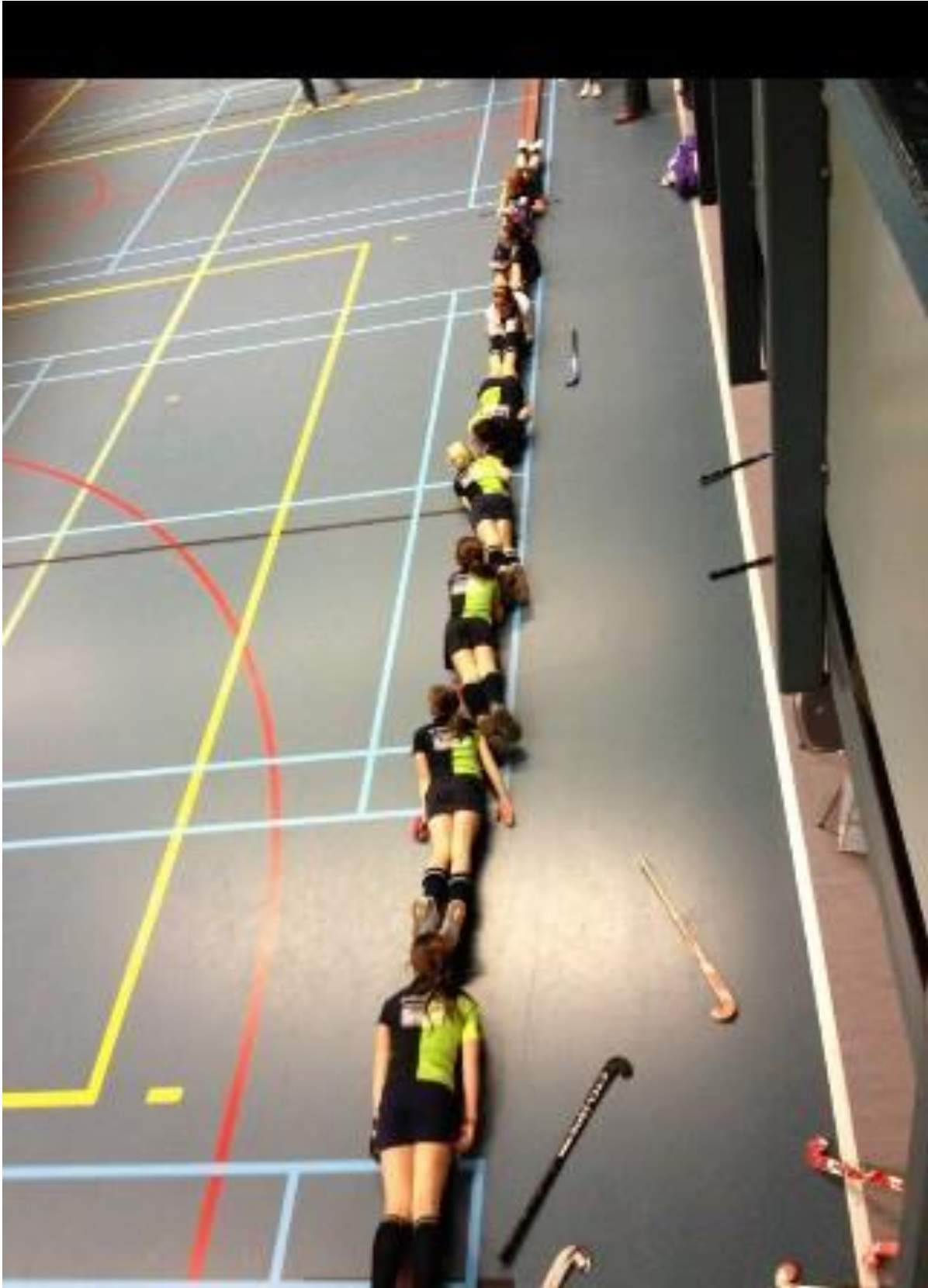


**INSTRUCTIE VOOR SPELERS/COACH/TRAINERS EN OUDERS  
2014-2015**



## **INLEIDING**

Het zaalhockey seizoen 2014-2015 gaat beginnen en de eerste trainingen vinden plaats in de eerste week van december.

Om er voor te zorgen dat de zaalhockey goed verloopt hebben we ook dit jaar een aantal zaken en regels op papier gezet.

De reden hiervan is dat we vorig jaar voor de eerste keer gebruik hebben gemaakt van de zaal van Fitland in Suytkade.

Dit is niet vlekkeloos verlopen, zowel de gemeente als Fitland waren zeer ontevreden over het gebruik van HC Helmond van de zaal, wc's, en kleedkamers. Wat ging er mis?

De balken werden niet opgeruimd, de kleedkamers en wc's waren erg vies etc. Ook was er restafval in de zaal na de trainingen en de wedstrijden.

Wij krijgen van de gemeente nog een laatste kans om gebruik te mogen maken van de zaal van Fitland Suytkade.

Dus als we als HCH nog willen zaalhockeyen zullen we komend seizoen ons goed aan de regels moeten houden, de verantwoording ligt dus bij ieder van ons.

Deze regels gelden voor alle locaties! Dus Suytkade, De Braak en Veka.

Bij het niet nakomen van de regels heeft HCH bepaald dat er een boete kan worden uitgekeerd. Lees daarom dit boekje aandachtig door.

## ZAALHOCKEY REGELS

Vergeleken met het veldhockey zijn er bij zaalhockey een aantal afwijkende en/of strengere regels.

Daarom zijn er algemene regels opgesteld en dienen de volgende afspraken worden nagekomen.

- Zoals eerder is aangegeven, is de coach (= teambegeleider) tenminste 18 jaar. Als u als coach niet aanwezig bent, heeft het aan u toevertrouwde team geen toegang tot de zaal om de wedstrijd te kunnen spelen. Dit wordt beschouwd en beboet als niet op komen dagen. Dat kost de club dus geld, en dat willen we dus niet.
- De teams mogen niet tussen de speelvelden in wachten op hun wedstrijden, inspelen alleen op de wedstrijd velden.
- Aan de wedstrijd mogen maximaal 12 personen per team (6 binnen de lijnen en 6 op de bank) deelnemen.
- Alle gegevens dienen door de coach op het digitale wedstrijdformulier te worden ingevuld. Na de wedstrijd dienen de scheidsrechters de standen door te voeren op het digitale wedstrijdformulier.
- De zaalwacht zorgt voor het invoeren van de standen op de digitale klok ( of houdt deze apart bij indien de klok niet aanwezig is) en bewaakt de tijd.
- Indien een speler van uw team een gele of rode kaart heeft gekregen, is het belangrijk dat de naam- en adresgegevens van de speler op het digitale wedstrijdformulier ingevuld worden. Bij niet volledig invullen volgt een boete.

## TRAINING

Je krijgt als team training op locaties De Braak, Veka of Suytkade. Zorg dat je als speler op tijd bent.

Leg de balken neer in de zaal en doe dit met beleid in verband met de vloer.

Maak netjes gebruik van de kleedkamer en wc. De trainer zal hierop actief gaan controleren.

Ga je niet trainen als team, communiceer dit met het team dat voor jou traint, zodat zij weten dat de balken opgeruimd moeten worden.

Zet de balkenkarren terug op de daarvoor bestemde plaats. Tevens heeft HC Helmond op Suytkade dit jaar een kast die in de materiaal ruimte staat. De trainer kan de sleutel halen bij de receptie. In deze kast liggen twee trainerstassen met elk 30 ballen. Deze kunnen door de trainers gebruikt worden. Het is de bedoeling dat na de training de tas weer in de kast gezet wordt en deze op slot gedaan wordt. Bij deze verzoeken wij de trainers de ballen te tellen, zodat we ook aan het einde van het seizoen nog voldoende ballen hebben..

Je bent als team verantwoordelijk voor het schoon achterlaten van de zaal. Dus laat geen drinkflesjes liggen. De trainer zal je hier ook op aan spreken. Mocht dit met bepaalde teams voor problemen zorgen, zal je daar op aangesproken worden en zal hier actie op worden ondernomen

Vorig jaar is voorgekomen dat als teams kampioen zijn geworden ze niet meer komen trainen. Prima als je hiervoor besluit, maar communiceer dit! Zodat andere teams de balken niet voor je laten liggen.

Mocht je niet meer willen trainen mail dit dan naar [zaalhockey@hchelmond.nl](mailto:zaalhockey@hchelmond.nl)

## HUISHOUDELIJKE REGELS VOOR COACHES TIJDENS WEDSTRIJDEN

- Voordat we de wedstrijd kunnen spelen, dienen balken gelegd te worden. Hierbij het verzoek aan de teams die de dag als eerste spelen om deze neer te leggen. Kijk dus goed in het schema, zodat je daar rekening mee houdt. Zorg dat deze balken rustig worden neergelegd, zodat ze schade aan de vloer veroorzaken.  
Dit geldt ook voor de laatste wedstrijd van de dag, speel je als team de laatste wedstrijd, hierbij het verzoek om de balken mee op te ruimen.
- Let erop dat de spelers met een zaalhockeystick spelen en schoenen zonder ZWARTE/DONKERE ZOLEN aan hebben. Wij adviseren de schoenen pas binnen in de sporthal aan te trekken, dit geldt uiteraard ook voor de coaches en scheidsrechters.
- Zorg ervoor dat de gespen van de keeper de vloer niet kunnen beschadigen, de gespen moeten afgeplakt worden met tape.
- **Pas op** met het knoeien van water, dit kan lijden tot blessures en oponthoud.
- Gezien het strakke schema wat geldt voor de zaalhockeywedstrijden, is het van belang om de extra tijd voor het beginnen van de wedstrijd en de rust tijdens de wedstrijd zo kort mogelijk gehouden, zodat alle wedstrijden op tijd kunnen beginnen.
- De zaal en kleedkamers zijn voor algemeen gebruik en dienen netjes gebruikt en leeg achter gelaten te worden. Indien je bij aankomst constateert dat dit niet het geval is, meld dit dan direct bij [zaalhockey@hchelmond.nl](mailto:zaalhockey@hchelmond.nl).

## INSTRUCTIE VOOR SPELERS/COACH/TRAINERS EN OUDERS 2014-2015

- Op deze manier kan het betreffende team aangesproken worden.
- De zaalwacht bepaalt de duur van de wedstrijd en probeert alle wedstrijden op de geplande tijden te laten beginnen en eindigen. Dit kan soms leiden tot een verkorting van een wedstrijdtijd.
- Daarnaast dienen de doelen geplaatst te worden. Deze doelen worden geplaatst vast op de vloer. Bij de receptie van Suytkade kun je een "ploppertje" krijgen ( deze is van HCH) waarmee je uit de vloer een rondje kan halen, waardoor het schroefdraad zichtbaar wordt en het doel bevestigd kan worden. Zorg dat je na het gebruik het 'ploppertje' weer terugbrengt naar de receptie.
- Zorg dat je de zaal schoon achterlaat.

Vanuit HCH is Frans Knaapen aanwezig bij de start en het einde van de zaterdag en zondagwedstrijden. Hij **FLUIT NIET, IS GEEN ZAALWACHT en LEGT GEEN BALKEN.**

Frans Knaapen houdt toezicht en zal je aanspreken op niet acceptabel gedrag.

Elk team levert een zaalwacht voor de betreffende wedstrijd en 2 scheidsrechters. Zorg dat je dit als team geregeld hebt.

Als coach ben je verantwoordelijk voor het gedrag van het team voor en na de wedstrijd, dus ons verzoek om spelers duidelijk te maken hoe om te gaan met het gebruik van alle voorzieningen van Fitland Suytkade. Dus controleer ook na de wedstrijd of de zaal schoon en leeg is, voor de volgende wedstrijd.

## **ZAALWACHT**

In de Suytkade Fitland sporthal is geen beheerder aanwezig. Als ontvangend team (meestal met coach) ontvang je het gastteam.

Per thuiswedstrijd ( gespeeld in Suytkade) zorg je als coach voor 2 scheidsrechters en een zaalwacht.

Zorg voor de fluitjes en een zaalhockeybal.

De zaalwacht zorgt er voor dat de wedstrijd op tijd begint. Houd dit dus in de gaten.

Daarnaast is er bij Suytkade 1 scorebord op 1 veld beschikbaar. Voor het andere veld zal je als zaalwacht zelf de score en tijd moeten bijhouden.

Voor het invoeren van de standen zullen verificatiecodes worden gecommuniceerd.

In geval van het uitlopen van wedstrijden door blessures of andere onderbrekingen is de zaalwacht gerechtigd om de wedstrijden maximaal met 2x5 minuten te bekorten. Hiertegen is geen protest mogelijk.

Suytkade fitland beschikt over 2 kantoortjes aan de zaak waar de zaalwacht kan plaatsnemen. Vandaar uit kan de digitale klok en score bord worden bediend.

### **De Klok:**

- Als zaalwacht regel je de digitale klok.
- Tussen twee wedstrijden zet je de klok op 4 minuten. Dus over 4 minuten begint de volgende wedstrijd.
- Tijdens de rust de klok op 2 minuten instellen, en daarna weer beginnen. Houd dit goed in de gaten want hoe sneller de teams beginnen, hoe kleiner de kans is dat de wedstrijden later op de dag moeten worden ingekort.
- Wedstrijden die te laat beginnen moeten tot maximaal 5 minuten per helft ingekort worden.

## INSTRUCTIE VOOR SPELERS/COACH/TRAINERS EN OUDERS 2014-2015

- De wedstrijden duren 2 x 30 minuten, met uitzondering van blokwedstrijden, deze duren 2 x 20 minuten.
- Laat de klok niet onnodig stil zetten (en liefst helemaal niet), om uitlopen van de wedstrijden te voorkomen.

### **Te laat of niet aanwezig:**

Als een van beide teams bij de aanvangstijd niet aanwezig is, zorg er dan voor dat de klok wordt aangezet. Elke 3 minuten wordt een tegendoelpunt gegeven. Na 15 minuten moet het team als niet op komen dagen beschouwd worden. Vul dan wel het wedstrijdformulier in en vermeld de namen van het team dat er wel is, de scheidsrechters en een reglementaire 5-0. Vermeld ook dat een team niet is komen opdagen.

### **Na de wedstrijd:**

Hoewel het best druk kan zijn tussen de wedstrijden, het ene team is klaar en het andere team wil beginnen, zijn toch een aantal zaken van belang.

- Zorg ervoor dat aanvoerders, teambegeleiders en scheidsrechters het digitale wedstrijdformulier invullen.
- Na de laatste wedstrijd moeten de balken opgeruimd worden door de thuisclub. Spelen er twee teams van bezoekende verenigingen tegen elkaar, meld dan voor de wedstrijd dat beide teams de balken op moeten ruimen.
- Laat de ruimte netjes achter.



## INSTRUCTIE VOOR SPELERS/COACH/TRAINERS EN OUDERS 2014-2015

### **BLOKWEDSTRIJDEN:**

In de competitie kun je met meerdere teams in blokken moeten spelen. We geven hieronder een voorbeeld hoe dat dit werkt. En daarnaast geven we antwoord op de volgende vragen:

### **Een voorbeeld ter verduidelijking:**

Afdeling HTB dd; za 7-12-2013 Suytkade A in Helmond.  
Zaalleiding wordt verzorgd door HC Helmond

29311	13.50	HTB	Helmond JA1	- Oranje Zwart JA1
29300	14.40	HTB	Eindhoven JA1	- MEP JA1
29324	15.30	HTB	Oranje Zwart JA1	- Heeze JA1
29310	16.20	HTB	Helmond JA1	- MEP JA1
29298	17.10	HTB	Eindhoven JA1	- Heeze JA1

### **Belangrijke zaken voor het wedstrijdformulier:**

- Zorg ervoor dat aan het einde van de wedstrijd de uitslag goed wordt vermeld, en zie erop toe dat de namen en adressen van de eventueel tijdelijk of definitief verwijderde spelers worden ingevuld.
- Zorg ervoor dat de aanvoerders en de scheidsrechters het digitale wedstrijdformulier invullen;

## INSTRUCTIE VOOR SPELERS/COACH/TRAINERS EN OUDERS 2014-2015

### **BOETES:**

Het is uiteraard van groot belang dat het opleggen van boetes door de KNHB aan HCH Helmond voorkomen moet worden. De bond legt namelijk een boete op aan de club als een wedstrijd niet gespeeld kan worden. Dit is het geval indien:

- Een team na 1 oktober alsnog uit de competitie gehaald moet worden;
- Een team niet, of met te weinig spelers komt;
- Er geen coach/begeleider van 18 jaar of ouder op de bank zit;
- Er geen 2 scheidsrechters zijn.

De regel is dat voor het team wat in gebreke is, de wedstrijd als verloren wordt genoteerd. Eventuele boetes zullen doorberekend worden aan het verantwoordelijke team.

Gezien de ervaring van vorig jaar in Suytkade heeft HCH besloten over te gaan tot een het uitdelen van een boete voor het **niet** opruimen van de balken en het **niet** verwijderen van de doelen. Het team dat de balken en doelen niet opruimt, zowel bij een training als bij een wedstrijd krijgt een boete van 50 euro. De coach van het team ontvangt deze boete.

Zorg dat de balken en doelen goed worden opgeruimd, in het materialen hok.

Bij Suytkade is er in het materialen hok op de grond een ruimte afgeplakt waar de balken neer gezet moeten worden.

Ook het kwijtraken van het 'ploppertje' zal een boete opleveren voor het team wat het 'ploppertje' als eerste of als laatste heeft gebruikt. Het gebruik van het 'ploppertje' wordt hieronder beschreven.